Port 20 = Datenübertragung

Port 21 = Verbindungsaufbau und Steuerung

Port 25 = Simple Mail Transfer Protocol

Port 80 = Hyper Text Transfer

Port 110 = Post office Protocol

Port 113 = Authentication Service

Port 158 = PCMail Server mit Distributed Mail System Protocol

Port 56 = Route Access Protocol

Port 50 = Remote Mail Checking Protocol

Was sind System Ports

Mit Ports können Datenpakete im Internet stets einer passenden Anwendung zugeordnet werden. Öffnen man zum Beispiel die Webseite CHIP.de, sendet der Computer eine Anfrage für den Erhalt der benötigten Daten an den Web-Server. Diese Anfrage wird über den Port 80 geschickt, welcher stets für Webseiten verwendet wird.

Was sind User/Registrierte Ports

Ich denke das sind alles Port welche dafür gebraucht werden um sich irgendwo anzumelden und zu registrieren.

Was sind Dynamische Ports

dynamische Ports , sind die Anwendungen von lokal welche dynamisch genutzt werden können.

Ich denke dies ist mein IP- Adresse und ich habe sie mit meinen Kameraden verglichen und sie waren alle verschieden.

Was ist ein Protokoll

Ein Protokoll zeichnet auf, hält fest oder schreibt vor, zu welchem Zeitpunkt oder in welcher Reihenfolge welcher Vorgang durch wen oder durch was veranlasst wurde oder wird.

Warum ein Schichtenmodell?

Die Schichtenarchitektur (auch Schichtenmodell oder Schichtenmuster) ist ein häufig angewandtes Strukturierungsprinzip für die Architektur von Softwaresystemen. Dabei werden einzelne Aspekte des Softwaresystems konzeptionell einer Schicht zugeordnet.

TCP ist ein verbindungsorientiertes und zuverlässiges Protokoll, das für Anwendungen geeignet ist, bei denen Datenintegrität und Reihenfolge entscheidend sind, wie beispielsweise beim sicheren Dateitransfer über das Internet.

UDP hingegen ist ein verbindungsloses und weniger zuverlässiges Protokoll, das für Anwendungen mit geringer Latenz und Echtzeitkommunikation, wie Videostreaming und Online-Gaming, verwendet wird, bei denen Geschwindigkeit wichtiger ist als die vollständige Sicherstellung der Datenübertragung.

Hier sind die Protokolle entsprechend den Schichten des ISO/OSI-Referenzmodells:

1. Anwendungsschicht (Schicht 7):
   * FTP
   * POP
   * SMTP
   * HTTP
2. Transportschicht (Schicht 4):
   * TCP
   * UDP
3. Internetschicht (Schicht 3):
   * IP
4. Sicherungsschicht (Schicht 2):
   * ARP

Das OSI-Modell (Open Systems Interconnection) ist ein theoretisches Referenzmodell, das sieben Schichten zur Beschreibung von Netzwerkprotokollen und -funktionen verwendet, um die Kommunikation in einem Netzwerk zu organisieren. Das TCP/IP-Modell hingegen ist ein praktisches Modell, das häufiger in der realen Netzwerkwelt verwendet wird und in der Regel aus vier Schichten besteht, die die tatsächlichen Protokolle und Technologien, die im Internet verwendet werden, besser widerspiegeln.

Eine Protokollfamilie bezieht sich auf eine Gruppe von miteinander verwandten Netzwerkprotokollen, die gemeinsame Prinzipien und Standards teilen und für ähnliche Zwecke entwickelt wurden, wie beispielsweise die TCP/IP-Protokollfamilie, die das grundlegende Kommunikationsgerüst des Internets bildet.